



5 CONTENTS 2015



SmartEyeglass



PLEN



RealSense



編集部セレクトPDF (編集部が制作した新刊から一部を抜き出したものです)

- ・Metasequoia3Dプリンタ出力ガイド
- ・基礎からわかるBluetooth
- ・「MuseScore」ではじめる楽譜作成

情報/連載

- <英語教室> E-mail scandal122
- <オンラインソフト> 無線LAN118
- <New Pro>「Audials Tunebite 12」他120
- <トランプQ&A>ユーチューバーの収入 他107
- かおもじくん96
- 読者プレゼント121
- I/O マップ123
- ★ I/O プラザ126

表紙・目次イラスト かつきひいろ

★印は [I/O WEB版]に関連情報あり。

特集		コンピュータを「UI」から考える	
	UIを考える.....		34
★	「入力デバイス」のUI 「キーボード」「マウス」「タッチパッド」.....		39
	「出力デバイス」のUI 「ディスプレイ」「プリンタ」「3Dプリンタ」.....		44
	「スマホ」のUI 「タッチ・パネル」「フリック入力」.....		48
	「アプリケーション」のUI 「ユニバーサル・デザイン」.....		53
	「情報」のUI 「絞り込み」「検索」「集合知」「機械学習」.....		57
	<雑談会> ユーザーインターフェイス.....		61
IoT	貼って使える無線モーション・センサー TWE-Lite-2525A.....		10
★	ARアプリで情報を「レンズ」に表示 ソニー「SmartEyeglass」使用レポート.....		17
	新フレームワークの仕組みを探る 「Apple Watch」のアプリ開発.....		82
	トラフィックの軽減を目指して 久しぶりにアップデートした「HTTP/2」.....		90
電子工作	1500円で作れるパソコン 「IchigoJam」で遊ぼう.....		7
	<マルチコプター自作> ③「フライト・コントローラ」の設定.....		20
	「ASOOVU USB」を使ってUSBデバイスを自作してみよう!.....		23
	「Visual Studio」で開発できる マイコンボード「GR-PEACH」.....		100
★	組み立て可能なロボットの可能性 オープンソース小型ロボット「PLEN」.....		14
最新ハード	<最新パーツ図解>1枚で「4K解像度」ゲーミング「CGeForce GTX TITAN X」.....		2
	インテルの省電力CPU/SoC 「Atom x」シリーズ.....		68
★	<FURUのガジェット> スマートフォンと連動する おしゃぶり/ほ乳瓶.....		112
	各社が新型試作機を発表 「GDC 2015」で注目を集めた新型HMD.....		24
	「AMD」「NVIDIA」が独自技術を発表 VRコンテンツの開発環境.....		70
	PC内蔵型「Depthセンサ」 インテル「RealSenseテクノロジー」.....		72
★	バージョンによる違いを理解する「Bluetooth規格」の現状.....		85
イラスト・3D	低価格コンパクトな「3Dプリンタ」ダヴィンチ Jr. 1.0.....		13
★	「仕組み」と「方式」 「3Dプリンタ」の基本.....		16
★	人形のポーズをデータ化して取り込む QUMARIONと開発SDK.....		75
★	クリエイター向け「タブレットPC」で「CLIP STUDIO PAINT」 VAIO Z Canvas.....		4
	高機能オープンソース「ペイント・アプリ」 Krita.....		26
★	<Live2D短編アニメ> ⑤「リップシンク」と「音響」の設定から「最終調整」まで.....		29
ソフト	新たな電子書類クラウド Adobe Document Cloud.....		12
★	無料で高機能な「楽譜作成ソフト」 MuseScore.....		89
	<未来技術> 携帯端末が助け合って混雑を解消する技術.....		65
	「Windows 10」最新情報.....		81
	GPUを直接的に操作できるAPI OpenGLの次世代規格「Vulkan」.....		97
	<InDesign Tips> 文書の構造化.....		103
	<ニュースの深層> 軍事戦略が「SSLに残した爪痕」「FREAK」.....		108
プログラム	★「ピッチの変更」や「逆再生」もできる 「Pure Data」で音をサンプリング.....		86
★	「Ooo」「LibO」でマクロ 「Calc」で、サウンドファイルを扱う.....		78
	<OpenCV for Processing> ⑤顔検出/膨張・収縮.....		93
★	<「Unity」でオリジナルゲーム> ⑥「効果音」と「ユニティちゃん」を組み込む.....		104
	<使える「ライブラリ」>「Geolocation API」「GeolP2」.....		114